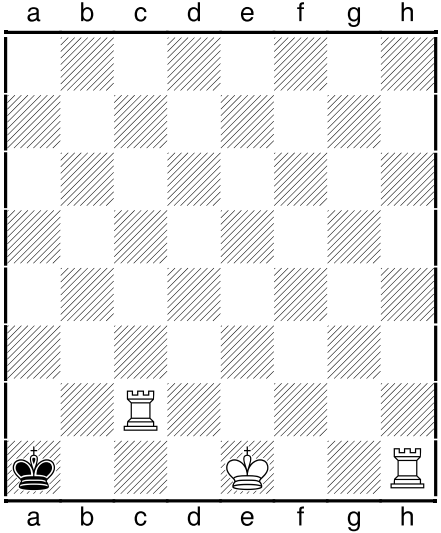


<p style="text-align: center;">9</p>	<div style="text-align: center;">  </div> <p>Nur so kann die Bedingung erfüllt werden! Weiß kann den König auf einem der drei Felder in Reihe 2 setzen und rochieren, dann ist der schwarze König matt.</p> <p><i>(Karl Fabel Die Schwalbe 1937)</i></p>
<p style="text-align: center;">10</p>	<p>1. Lb1 b2 2. Ta2 b3 3. Ta3 b4 4. Ta4 b5 5. Ta5 b6 6. Le4 matt</p> <p><i>(G. Bridgwater, Chess, 1936)</i></p>
<p style="text-align: center;">11</p>	<p>1. Ld6 beliebig 2. Lf8 matt</p>
<p style="text-align: center;">12</p>	<p>1. Ta6 beliebiger Läuferzug 2. T:a7 matt oder 1. Ta6 b:a6 2. b7 matt</p> <p><i>(Paul Morphy)</i></p>
<p style="text-align: center;">13</p>	<p>1. a8 S d3 2. Sb6 cxb6 3. c7 b5 4. c8 S b4 5. Sd6 exd6 6. e7 d5 7. e8 S d4 8. Sf6 gxf6 9. g7 f5 10. g8 S matt</p>
<p style="text-align: center;">14</p>	<p>1. Da1 beliebig 2. Dh8 matt</p> <p>Hinweis: Schwarz kann keine große Rochade ausführen, weil der letzte Zug vom schwarzen König oder Turm ausgeführt wurde.</p> <p><i>(Sam Loyd, The Musical World, 1859)</i></p>
<p style="text-align: center;">15</p>	<p>1. h3 und Schwarz ist im Zugzwang, denn 1. ... T:h7 führt zu Matt mit 2. g6 matt und beliebig andere Turmzüge von Schwarz bringen Weiß entscheidenden Materialvorteil, denn Schwarz verliert einen Turm.</p> <p><i>(George S. Carr, 1894)</i></p>
<p style="text-align: center;">16</p>	<p>1. Sf3 d5 2. Se5 Sf6 3. Sc6 Sfd7 4. Sxb8 Sxb8</p>

Das ist die einzige Möglichkeit, um diese Position nach 4 Zügen zu erreichen.
(Ernest Clement Mortimer)

17	Anzahl auf dem Schachbrett	Quadratform
	1 = 1 ²	8 x 8 Felder
	4 = 2 ²	7 x 7 Felder
	9 = 3 ²	6 x 6 Felder
	16 = 4 ²	5 x 5 Felder
	25 = 5 ²	4 x 4 Felder
	36 = 6 ²	3 x 3 Felder
	49 = 7 ²	2 x 2 Felder
	64 = 8 ²	1 x 1 Feld
204	Gesamtanzahl der Quadrate auf dem 8 mal 8 Schachbrett	

18 **Schwarz ist am Zug und gewinnt mit 1. ... a:b6**
Begründung: Wenn Weiß am Zug ist, kann er sofort mit dem Bauern mattsetzen. Aber wenn Weiß am Zug ist, dann muss Schwarz gerade gezogen haben, und es gibt keinen legalen Zug, den Schwarz hätte gemacht haben können. Es muss also Schwarz am Zug sein, und nach 1. ... axb6 kann der schwarze Bauer sich in einigen Zügen in eine Dame verwandeln, denn der weiße König kann ihn nicht mehr rechtzeitig einholen.
(R.J. Darvall, 1949)

19 **1. b8 S K:e8 2. Dg8 matt**
(T.R. Dawson, Chess Amateur, 1920)

20

Sehen wir uns das reguläre Schachbrett an. Jeder Turm kontrolliert nicht mehr als acht weiße Felder (vier vertikale und vier horizontale), so dass alle 32 weißen Felder von nicht weniger als vier Türmen angegriffen werden können. Ein Beispiel ist in der Abbildung dargestellt.
4 Türme werden benötigt.

<p>21</p>	<p>1. Df8 Kd4 2. Db4 matt oder 1. Df8 d4 2. Df3 matt <i>(Sam Loyd)</i></p>																																																																																																					
<p>22</p>	<p>1. Sf8 matt</p>																																																																																																					
<p>23</p>	<p>Partie endet Unentschieden/ Remis</p> <p>Lösungsweg angeben: Schwarz kann nur auf Gewinn hoffen, wenn sein Freibauer ungefährdet das Umwandlungsfeld a1 erreicht. Weiß wiederum kann versuchen, den Freibauern zu beseitigen und dann die Partie zu gewinnen oder den König nach h4 bringen und das Patt mittels g3 erzwingen.</p> <p>1. ... a5 und der weiße König befindet sich außerhalb des Quadrates und kann die Bauernumwandlung nicht mehr verhindern. 2. Kf2 a4 3. Kg3 a3 Der weiße König begibt sich nach h4 und sichert das Remis durch ein Patt, was Schwarz nicht verhindern kann. 4. Kh4 a2 5. g3</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr> <td></td> <td>a</td> <td>b</td> <td>c</td> <td>d</td> <td>e</td> <td>f</td> <td>g</td> <td>h</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td style="text-align: center;">♔</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td style="text-align: center;">♚</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td style="text-align: center;">♙</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="text-align: center;">♙ ♔</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="text-align: center;">♙ ♙</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td style="text-align: center;">♚</td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td style="background-color: #d3d3d3;"></td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td>a</td> <td>b</td> <td>c</td> <td>d</td> <td>e</td> <td>f</td> <td>g</td> <td>h</td> <td></td> </tr> </table> </div> <p>5. a1D Patt</p> <p>Wenn Schwarz vom direkten Ziel der Bauernumwandlung abweicht, verliert er sogar die Partie: Zum Beispiel: 1. ... a5 2. Kf2 Kf7 3. Ke3 a4 (Der weiße König muss wieder in das Quadrat gelangen) 4. Kd3 Ke6 (Es ist leicht zu sehen sein, dass der schwarze König seinem a-Bauern nicht zu Hilfe eilen kann) 5. g3 Ke5 6. h4 Sobald sich der schwarze König aus dem Quadrat, was der Bauer g5 aufspannt, entfernt, gewinnt Weiß mit dem Durchbruch h5.</p>		a	b	c	d	e	f	g	h		8									8	7								♔	7	6								♚	6	5								♙	5	4								♙ ♔	4	3								♙ ♙	3	2	♚								2	1									1		a	b	c	d	e	f	g	h		
	a	b	c	d	e	f	g	h																																																																																														
8									8																																																																																													
7								♔	7																																																																																													
6								♚	6																																																																																													
5								♙	5																																																																																													
4								♙ ♔	4																																																																																													
3								♙ ♙	3																																																																																													
2	♚								2																																																																																													
1									1																																																																																													
	a	b	c	d	e	f	g	h																																																																																														
<p>24</p>	<p>1. f8 S+ K:f6 2. dxe8 S matt</p>																																																																																																					