

## Schachgemeinschaft Büchenbach/Roth e.V.

1. Vorsitzender: Michael Ludwig Tel.: 09171/1092  
1. Spielleiter: Robert Nachtrab Tel.: 09171/ 5889  
Jugendleiter: Thomas Hollmann Tel.: 0171/3497775

Bankverbindung: Konto 430 005 355 BLZ.: 764 500 00 Sparkasse Mittelfranken-Süd  
IBAN: DE68 7645 0000 0430 0053 55  
BIC: BYLADEM1SRS  
ID-Nr.: DE68 ZZZ0 0000 1838 21



Schachgemeinschaft Büchenbach/Roth e.V.,  
Schleifweg 40 a, 91154 Roth

Büchenbach, 07. März 2022

## Ausschreibung Vereinsmeisterschaft 2022

Die Schachgemeinschaft Büchenbach / Roth e.V. lädt alle Mitglieder ein, an der Vereinsmeisterschaft 2022 teilzunehmen.

Gespielt wird im Schweizer System über 5-7 Runden, je nach Teilnehmerzahl.

Platzierung: 1. Punkte 2. Wertung Buchholz 3. direkter Vergleich  
Das Turnier wird nicht zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Bedenkzeit: 40 Züge / 90 Minuten + 30 Sekunden/Zug, Rest 30 Min. + 30 Sek./Zug

Spieltermine (Beginn: 19:30 Uhr)

1. Runde: 18. März            2. Runde: 8. April            3. Runde: 22. April  
4. Runde: 6. Mai            5. Runde: 20. Mai            6. Runde: 3. Juni  
7. Runde: 17. Juni (= ohne Nachholmöglichkeit)

Die freien Spieltage können bei Verhinderung als Nachholtermine genutzt werden. Bei Verhinderung sind der Gegner sowie der Spielleiter vorab und rechtzeitig zu informieren. Hauptspieltage sind die o.g. Tage.

Die letzte Runde wird geschlossen am letzten Spieltag gespielt. Soweit Jugendliche mitspielen, werden die Gegner gebeten, bereits um 19.00 Uhr zu spielen.

Die Anmeldung erfolgt ab sofort per Mail an [robert.nachtrab@freenet.de](mailto:robert.nachtrab@freenet.de) oder durch Erscheinen am 1. Spieltag bis spätestens 19.15 Uhr.

Mit schachlichen Grüßen

Robert Nachtrab  
1. Spielleiter

---

Spiellokal Senioren + Jugend: Vereinsheim Kühedorfer Weg 11, 91186 Büchenbach, im „AWO“-Kindergarten  
- **Trainings- und Spielbetrieb: Jugend: Freitag, ab 17.00 Uhr. Senioren: Freitag ab 19.30 Uhr** -  
- **Telefonische Erreichbarkeit am Spielabend und bei Mannschaftswettkämpfen: 0175-6945329** -